Documentación proyecto Flutter

Empezamos a hacer las vistas dibujadas y organizadas en papel.

Al principio quisimos trabajar en Windows con AndroidStudio, pero nosotros al tener sistema operativo iOS en el celular, no resultaba compatible. Por lo tanto, el profesor nos dijo que descargáramos un sistema operativo iOS en VirualBox y trabajáramos desde ahí.

Logramos instalar el sistema operativo en VirtualBox, pero tenemos el problema de que se desconfiguró el sistema y hay que configurarlo de nuevo.

Logramos configurar de nuevo el VirtualBox.

Debemos empezar a programar en el AndroidStudio de Windows porque en el VirtualBox tenemos que descargar el mismo programa.

20/8/19

Hoy tratamos de hacer correr la máquina virtual para poder ver lo que vamos programando. Pero Android Studio nos da un error de inicialización del gradle.

Necesitamos internet para poder resolverlo, porque investigamos cual sería el error y pudimos encontrar que el programa Android Studio necesita internet para poder ejecutarse. Hoy no disponemos de conexión a internet en la escuela, por lo tanto, no podemos ejecutarlo.

20/8/19

Logramos hacer que la aplicación se visualice en el celular y empezamos a codificar basándonos en videos tutoriales.

<https://www.youtube.com/watch?v=PJU6HFWOM6I>

Ya realizamos la vista de inicio de sesión y de registro, las cuales están interconectadas.

22/8/19

Necesitamos que el profesor nos explique cómo hacer para centrar la aplicación completa y ésta se adapte a los distintos tamaños de pantalla de los dispositivos.

27/08/19

El día de hoy no avanzamos en la codificación, pero estuvimos buscando información para crear un menú lateral.

3/9/19

Durante el fin de semana que transcurrió, fecha 31/8/19, agregamos al proyecto otro archivo .dart llamado ‘menu.dart’, en el cual realizamos la conexión entre ‘inicio\_sesion.dart’ y el mismo. Todavía no empezamos la codificación del menú, pero durante estos días lo haremos.

No pudimos hacer aún el centrado de toda la aplicación.

Hoy estamos investigando cómo hacer el menú lateral.

PARTE 1:

<https://www.youtube.com/watch?v=ejC_mUiemSw&t=>

PARTE 2:

<https://www.youtube.com/watch?v=IDm2FeWDwos>

PARTE: 3

<https://www.youtube.com/watch?v=3T1ZCLvsFKw>

26/9/19

Hoy vamos a investigar cómo terminar de conectar la fire base y configurarla finalmente.

Después, vamos a hacer un prototipo de toda la aplicación con Balsamiq Mockups para dividirnos bien las vistas que tendrá que hacer cada uno.

Estamos pensando en crear un repositorio en GitLab con el proyecto para gestionar los cambios que vamos haciendo ambos.

Empezamos a hacer la conexión con FireBase y, cuando finalicemos con la misma, crearemos la base de datos que nos dispone FireBase.

1/10/19

Pusimos a descargar algunas actualizaciones que necesitamos para la SDK, ya que no nos funciona la conexión con FireBase.

También estamos buscando posibles soluciones para poder generar la conexión.

3/10/19

Nos juntamos para terminar el prototipo que estamos realizando con Balsamiq Mockups, terminar de hacer la conexión a la base de datos y subir el proyecto a GitLab para comenzar a programar de lleno el resto de nuestras vistas.

Hablamos con Fernando Cantero, hermano de Cristhian, para hacerle consultas y saber que considera que debe tener un formulario de presupuesto en nuestra app. Fernando es dueño de un taller de chapa y pintura, en el cual nos estamos basando para realizar nuestra app.

Casi terminamos el prototipo, nos falta diseñar la vista de “crear presupuesto” y de “ovidaste\_constraseña”. Para la primera, necesitamos ayuda del profesor y terminar de definir algunos campos.

Aún no hemos podido realizar la conexión de la base de datos. Una vez resuelto este conflicto, podremos subir el proyecto a GitLab y comenzar a programar.

Consultamos por mensaje al profesor cómo solucionar el problema, pero no nos ha respondido.

10/10/19

El profe nos va a ayudar a terminar de configurar FireBase.

Subimos nuestro proyecto a GitHub para poder versionarlo y trabajar entre los dos remotamente.

14/10/19

Durante el fin de semana transcurrido realizamos el código necesario para poder consumir el servicio de logueo, registro y cierre de sesión del usuario desde la aplicación con FireBase.

Se nos presentaron algunas complicaciones, pero gracias a la ayuda de un grupo de personas especializadas en Flutter y que también tienen un poco de conocimiento de FireBase, pudimos resolverlos. Además, también seguimos una serie de videos para ayudarnos:

<https://www.youtube.com/watch?v=BNOUtPSN-kA&t=912s>

<https://www.youtube.com/watch?v=aaKef60iuy8&t=894s>

<https://www.youtube.com/watch?v=w_EyVk4qLL4>

<https://www.youtube.com/watch?v=Pl1rKBnmDkU>

<https://www.youtube.com/watch?v=GDrlQ0L4ogg&t=14s>

27/10/19

Hoy pudimos hacer funcionar el emulador en una de nuestras computadoras (en la de Charo), en cuanto tengamos otro momento con una buena conexión a internet trataremos de hacer funcionar el emulador en la computadora de Cristhian.

También, subimos al repositorio el prototipo de Balsamiq y el documento Word que lleva la documentación.